

# H10 VÔLEICUP

## REGULAMENTO OFICIAL – 2026

### **OBJETIVO:**

***A H10 VOLEI CUP é uma competição de voleibol indoor que tem por objetivo incentivar a prática desportiva, enaltecendo os benefícios educacionais e comportamentais inerentes a atividade como: espírito de equipe, cooperação, superação, amizade e disciplina.***

**ARTIGO 1º-** A H10 VOLEI CUP é o nome da Competição de Voleibol de equipes nas categorias de base SUB 13, SUB 15, SUB 17 nos naipes feminino e masculino e subcategorias e na categoria 30+ Feminino promovida pela H10 Esportes.

§1º- Será disputada de acordo com as Regras Oficiais de Voleibol da FIVB, excetuando-se os ajustes, adequações e condições descritas neste regulamento. Cabe aos participantes a obrigação de conhecê-las e cumpri-las.

§2º- As equipes participantes deverão respeitar, cumprir e fazer cumprir as decisões administrativas da H10, dos árbitros, delegados e organizadores.

### **INSCRIÇÕES E PRAZOS**

**ARTIGO 2º-** Equipes de vôlei poderão ser inscritas na competição na categoria e nível desejados, desde que cumpram requisitos para disputa.

#### **2.1. PRAZOS**

- a) A inscrição da equipe deverá ser feita através do preenchimento online no site oficial da competição, contendo todos os dados e envio de documentos obrigatórios.
- b) As inscrições serão abertas no dia 25 de fevereiro de 2026, podendo acontecer até 10 de abril;
- c) Confirmação das equipes inscritas por parte da H10: até 20 de abril;
- d) Pagamento das taxas: até dia 20 de abril, com sinal de pagamento de taxa de confirmação R\$ 1000,00 no ato da inscrição que será descontada do valor total final.
- e) Caso as solicitações de inscrição no campeonato ultrapassem o número limite de vagas, o critério para definição das vagas será a ordem cronológica de inscrições, com pagamento confirmado.

**ARTIGO 3º-** As equipes participantes **deverão inserir, no sistema online da H10**, a relação nominal de sua equipe com, no máximo 14 (quatorze) atletas e 3 (três) membros de comissão técnica. Em casos excepcionais, como doença e morte de parente próximo ou solicitação prévia, a H10

poderá autorizar a troca de atletas e profissionais. Após a disputa da primeira partida nenhum atleta pode ser substituído.

## **CATEGORIAS E NORMAS TÁTICAS**

**ARTIGO 4º-** Serão considerados em condições de jogo para participar da H10 VOLEI CUP Masculino e Feminino no ano de 2026 atletas devidamente inscritos no site, nas categorias selecionadas pelo responsável. Em todos os sets só será permitido um pedido de tempo por equipe.

### **Sub13 – nascidos(as) em 2014 ou após**

- Sistema de jogo 6x0 com levantamento da P3. Não será permitido a utilização de líberos. Troca obrigatória mínima de 3 atletas do primeiro para o segundo set, ou proporcional caso uma das equipes não tenha 9 atletas. Saque por baixo obrigatório.

### **Sub15 – nascidos(as) em 2012 ou após**

- Sistema de jogo 4x2 sem infiltrações. Não será permitido a utilização de líberos. Troca obrigatória mínima de 3 atletas do primeiro para o segundo sets, ou proporcional caso uma das equipes não tenha 9 atletas. Não é permitido saque com salto.

### **Sub17 – nascidos(as) em 2010 ou após**

- Serão obedecidas as regras internacionais da modalidade.

### **Master “E” Feminino – Atletas nascidas em 1996 ou antes.**

- Serão obedecidas as regras internacionais da modalidade.  
- A categoria “E” refere-se a equipes que não possuem tanta experiência com competições, com potência moderada em ataques, saques sem salto e poucas variações ofensivas. O bom senso na inscrição da categoria é o que irá nortear uma competição sadia, divertida e proveitosa a todos.

§1º- A competição para categorias de base contemplam dois níveis:

- **Nível ESCOLA:** Voltada para equipes de escolas, clubes ou escolinhas que não disputam torneios das federações. Em 2026, no nível “escola” será permitido um(a) atleta federado no ano de 2026, identificado pelo profissional responsável antes do primeiro jogo. Só serão considerados federados atletas com registro nas federações estaduais no ano vigente com registro ativo.
- **Nível CLUBE:** Voltada para equipes de escolas, clubes ou escolinhas que queiram inscrever seus atletas de forma livre, sem limite de federados.

§2º- A Condição de Jogo de atletas e membros da comissão técnica para atuação na competição está condicionada à apresentação dos documentos descritos abaixo **de forma eletrônica no ato da inscrição.**

**I ATLETAS:**

- **Termo de Saúde** preenchido e assinado pelo responsável.
- **Documento de identificação enviado junto à inscrição via site.**
- **Aceite do Termo de Autorização, Imagem e Liberação.** O aceite é feito no site, no ato da inscrição.

**II COMISSÃO TÉCNICA E/OU DIRIGENTES:**

- Aceite do Termo de Autorização, Imagem e Liberação. Aceite no site no ato da inscrição.
- CREF, CREFITO enviado junto a inscrição via site.

*A responsabilidade de comprovação de registro do CREF, ou órgão regulador da profissão na competição será do profissional. Caso haja fiscalização do setor no local do jogo e o profissional receber suspensão, ou seja, for impedido de continuar exercendo sua função em quadra, por alguma irregularidade a penalidade deverá ser cumprida de imediato, isentando a H10, coordenação ou qualquer outra empresa ou pessoa da responsabilidade pelo ato.*

**ARTIGO 5º** - A H10 só aceitará a participação dos integrantes da comissão técnica e dos atletas componentes das equipes registrados no sistema de registro da H10.

§1º É vedada a participação de atletas federados nas categorias “MASTER”.

§2º Não será permitido participação de treinadores que não possuam o CREF.

§3º- Só será permitido dirigir equipes ou ficar na área de jogo profissionais e atletas previamente inscritos, aprovados pela comissão organizadora.

## **SISTEMA DE DISPUTA**

**ARTIGO 6º** – Os Campeonatos serão disputados de acordo com a quantidade de equipes inscritas.

6.1 A elaboração da Tabela ficará a cargo da H10.

6.2 O sistema de disputa será de acordo com o número de equipes inscritas, respeitando os critérios abaixo:

### **4 EQUIPES**

Fase Classificatória: todos contra todos.

Fase Final: Cruzamento olímpico com o 4 (melhores) colocados na classificação geral. Semifinais e finais.

### **5 EQUIPES**

Fase Classificatória: todos contra todos.

Fase Final: Cruzamento olímpico com o 4 (melhores) colocados na classificação geral. Semifinais e finais.

### **6 EQUIPES:**

Fase Classificatória: Dois grupos com 3 equipes. Cada equipe do grupo joga contra o outro grupo.

Fase Final: Primeiro e segundo de cada grupo fazem Semifinais e finais. Haverá jogo para disputa de 5º lugar.

### **7 EQUIPES:**

Fase Classificatória: 2 grupos: 1 com três equipes e outro de 4 equipes mediante sorteio. As equipes jogam entre si dentro do grupo.

Fase Final: Cruzamento olímpico com o 4 (melhores) colocados na classificação geral; semifinais e finais. Haverá um triangular para disputa de 5º lugar.

### **8 EQUIPES:**

Fase Classificatória: 2 grupos de 4 equipes cada, as equipes jogam entre si dentro do grupo.

Fase Final: Cruzamento olímpico com o 4 (melhores) colocados na classificação geral jogando as semifinais da série ouro e entre 5º e 8º fazem a série prata; Semifinais e finais.

**Parágrafo único:** Todos os jogos serão disputados em melhor de 3 sets. O primeiro e segundo sets serão de 25 pontos e o tie brake de 15 pontos. Em caso de empate em 24 no set regular ou 13 no tie brake serão obedecidos a diferença de dois pontos sem limite.

## **SISTEMA DE CLASSIFICAÇÃO E PONTUAÇÃO**

**ARTIGO 7º** O sistema de pontuação para a classificação das equipes durante a competição será a seguinte:

7.1- Número de vitórias (jogo ganho) entre as equipes do mesmo grupo;

7.2- No caso de igual número de vitórias entre duas ou mais equipes o critério de desempate será o seguinte:

7.2.1- Confronto direto;

7.2.2- Número de pontos ganhos elas serão classificadas em ordem decrescente pelos pontos ganhos por cada equipe por partida como se segue:

|                      |             |
|----------------------|-------------|
| - VITÓRIA (2X0)      | - 3 PONTOS  |
| - VITORIA(2X1)       | - 2 PONTOS  |
| - DERROTA (2X1)      | - 1 PONTO   |
| - DERROTA (0X2)      | - 0 PONTO   |
| - NÃO COMPARECIMENTO | - -2 PONTOS |

7.2.3- Sets average: Se duas ou mais equipes estiverem empatadas no número de pontos elas serão classificadas em ordem decrescente pelo coeficiente resultante a partir da divisão do número de sets ganhos pelo número de sets perdidos.

7.2.4- Pontos average: Se o empate persistir com base no coeficiente de set, as equipes serão classificadas em ordem decrescente pelo coeficiente resultante a partir da divisão de todos os pontos ganhos pelo total de pontos perdidos.

§1º – A equipe que não tiver pelo menos um(a) atleta para jogar no segundo set na categoria sub 13 automaticamente perderá o set por 0x25. Caso tenha vencido o primeiro set, joga-se o tie brake normalmente. Caso tenha perdido, o jogo se encerra mantendo o placar do primeiro set em súmula e o resultado da partida será 0x2.

§2º – A equipe que se apresentar com 9 atletas ou menos para o jogo na categoria Sub13 perde o direito a substituições no primeiro set devido a necessidade de trocas obrigatórias. No segundo set, as substituições podem ser feitas obedecendo a regra: quem jogou pode sair para entrada de outra pessoa que jogou o primeiro set mas iniciou o segundo no banco. Quem não jogou o primeiro set somente poderá ser substituído por outro(a) atleta que não tenha entrado no jogo.

## **DOS JOGOS**

**ARTIGO 8º-** A bola oficial utilizada em todos os jogos será a Penalty PRO 8.0 ou 8.1

**ARTIGO 9º - A altura da rede**

SUB 13 FEMININO 2,10m  
SUB 15 FEMININO 2,15m  
SUB 17 FEMININO 2,20m  
MASTER FEMININO 2,24m

SUB 13 MASCULINO 2,15m  
SUB 15 MASCULINO 2,25m  
SUB 17 MASCULINO 2,35m

**ARTIGO 10º** - A equipe que não se apresentar na quadra de jogo no horário, é declarada ausente e perde a partida pelo resultado de 0x2 (0x25;0x25;) após contagem de 10 minutos no protocolo de WO.

10.1 Considera-se o não comparecimento quando a equipe não tiver o número legal de atletas em quadra, conforme previsto na Regra Oficial de Voleibol.

10.2 A equipe ausente será punida com -2 pontos na fase classificatória da competição.

10.3 Caso o não comparecimento seja das duas equipes, ambas serão consideradas ausentes e serão punidas com -2 pontos na fase classificatória da competição.

**ARTIGO 11º** - Os jogadores que não estiverem jogando devem permanecer sentados no banco ou em sua área de aquecimento.

**ARTIGO 12º** - Durante o protocolo oficial, a partir do momento do sorteio e durante o jogo, somente poderão permanecer na área de jogo os componentes da comissão técnica registrados na súmula do jogo.

**ARTIGO 13º** - Poderão ocupar o banco de reservas, atletas e membros da comissão técnica, devidamente uniformizados, a saber:

§1º- Até 8 (oito) atletas.

§2º- Até 3 (três) membros da Comissão Técnica, dentre os relacionados abaixo:

I - Técnico – CREF obrigatório.

II - Auxiliar técnico (podendo ser estagiário desde que o técnico esteja com o CREF)

III -Membro da área médica (Médico, fisioterapeuta ou massagista)

§3º - Na impossibilidade de o técnico cumprir seu ofício em quadra, somente o assistente ou auxiliar técnico poderá assumir suas funções, desde que esteja habilitado com CREF e continuar sentado em caso de expulsão. Na ausência do técnico e do assistente ou auxiliar técnico, em qualquer momento ou período do jogo, o capitão da equipe na quadra de jogo e com autorização do 1º árbitro, poderá assumir as funções do técnico.

**ARTIGO 14º** - Quando circunstâncias imprevistas interromperem o jogo, o Delegado Técnico da Competição decidirá acerca das medidas necessárias a fim de garantir que sejam restabelecidas as condições normais para o seu prosseguimento ou a designação de um novo local, horário e data.

14.1 A partida será reiniciada com os mesmos oficiais da equipe de arbitragem, observada a pontuação do set quando a partida foi interrompida, mantendo as equipes os mesmos jogadores e suas posições. Os sets que já tiverem sido completados serão mantidos.

a) O procedimento acima será utilizado tanto nas partidas reiniciadas no mesmo dia, quanto naquelas transferidas para outro dia.

14.2 Medidas extraordinárias poderão ser tomadas, a pedido do 1º árbitro ou a critério do Delegado Técnico, visando a segurança para a realização do jogo.

14.3 Caso o jogo seja suspenso ou transferido, a partida deverá ser realizada o mais rapidamente possível no dia e horário determinado pelo Delegado Técnico em conjunto com a organização, antes da realização da rodada subsequente.

**ARTIGO 15º** - O primeiro árbitro é a autoridade competente para solicitar ao Delegado Técnico a interrupção ou a suspensão do jogo.

**ARTIGO 16º** - O atleta e/ou membro da Comissão Técnica expulso não poderá participar ou interferir pelo resto do set e será automaticamente suspenso da partida seguinte.

## **ARBITRAGEM**

**ARTIGO 17º** - A equipe de arbitragem será composta pelos seguintes oficiais: 1º árbitro e apontador. Nas semifinais e finais serão incluídos na equipe o segundo árbitro. Juízes de linha podem ser adicionados a critério do delegado da competição. Tal função poderá ser exercida de forma voluntária por professores ou técnicos de outras equipes, de forma voluntária, desde que em comum acordo com as equipes participantes do jogo.

**ARTIGO 18º** - Os árbitros devem atuar, obrigatoriamente, uniformizados.

**ARTIGO 19º** - A equipe de arbitragem deverá se apresentar ao Delegado Técnico até 30 (trinta) minutos antes do início da primeira partida da rodada.

**ARTIGO 20º** - São responsabilidades dos árbitros:

20.1 Conferir e observar a correta instalação de todos os equipamentos e acessórios de jogo, apontando eventuais irregularidades, auxiliando e em caso de maiores dificuldades solicitar providências ao Delegado Técnico.

20.2 Observar a correta utilização do uniforme dos atletas, líbero e dos membros da comissão técnica e suas especificações.

20.3 Não permitir que outros membros da comissão técnica ou atletas, sentem no lugar destinado ao técnico. A primeira cadeira do banco de reserva, próximo a mesa de controle, deverá ser de uso exclusivo do técnico da equipe.

20.4 Verificar se as marcações da quadra de jogo, as zonas de aquecimento, as áreas de penalidade, estão corretamente demarcadas, caso contrário, providenciar as devidas correções, junto ao delegado técnico da Competição.

20.5 Os líberos podem ser substituídos durante a competição desde que os técnicos informem com antecedência de 60 minutos antes do início da partida o atleta na relação nominal.

## **PREMIAÇÃO**

**ARTIGO 21º** - A premiação será de responsabilidade da H10 nas fases finais.

21.1 Serão oferecidos 1 (um) troféu e medalhas de posse definitiva, a cada equipe classificada em 1º (primeiro), 2º (segundo) e 3º (terceiro) lugares de cada categoria, divisão e naipes.

21.2 Será oferecido premiação individual Melhor Jogador (a) do Campeonato – MVP e camisas destaque para as seleções do campeonato de todas as categorias.

21.3 A premiação do MVP será baseada em votação das equipes (um voto do técnico), um voto da arbitragem e um voto do representante da H10.

## **RESPONSABILIDADES**

**ARTIGO 22º** - As equipes deverão seguir, rigorosamente, os horários estabelecidos na programação da sede.

22.1 As equipes participantes são obrigadas a comparecerem em todos os jogos, nos locais, nas datas e nos horários marcados na tabela, zelar e se responsabilizar pelo comportamento de suas delegações antes, durante e depois dos jogos, desde a chegada até o retorno.

22.2 Todos as equipes participantes são responsáveis pelo deslocamento de sua (s) equipe(s) e/ou torcedores.

22.3 É obrigação e responsabilidade das equipes e providenciar os documentos necessários para hospedagem de menores de idade e viagem de atletas menores de 16 anos.

## **DELEGADO-TÉCNICO**

**ARTIGO 23º** - O Delegado-Técnico da competição é responsável pela operação e supervisão técnica do campeonato que está atuando, antes, durante e após a competição tendo as seguintes atribuições:

23.1 - Verificar a montagem de quadra para o jogo e se as condições técnicas estão de acordo com as regras oficiais de voleibol e com este Regulamento.

23.2 - Conferência das relações nominais das equipes, verificando as condições de jogo dos atletas e membros da comissão técnica.

23.3 - Receber os documentos originais relacionados neste regulamento quando necessário. Supervisionar o trabalho do locutor oficial da competição, quando houver.

23.4 - Impedir a presença de dirigentes, supervisores e outros membros – não integrantes da Comissão Técnica - dentro da quadra após a apresentação oficial das equipes.

23.5 - Supervisionar a execução dos protocolos de jogo.

23.6 - Providenciar junto à segurança a retirada do local de jogo de pessoas comportando-se de maneira inconveniente para a realização da competição.

23.7 - Registrar corretamente todas as informações, ocorrências e avaliações do jogo. Caso haja algum fato que demande decisão urgente, repassar à H10 para encaminhamento ao diretor.

## **TAXAS**

**ARTIGO 24º** - As taxas para inscrição de equipes e atletas constam no site oficial da competição.

## **MEDIDAS ADMINISTRATIVAS AUTOMÁTICAS**

**ARTIGO 25º** - As medidas administrativas automáticas serão aplicadas em consonância com os fatos ocorridos antes, durante e depois da realização de cada jogo.

25.1 Levar-se-á em conta, rigorosamente, o que foi descrito na súmula e no(s) relatório(s) do(s) árbitro(s), do(s) delegado(s) e observador(es), técnico(s) e todos os meios legais e legítimos para provar os fatos relatados e publicados através de notas oficiais.

25.2 Perde a condição de jogo para a partida oficial subsequente, o atleta e/ou membro de Comissão Técnica advertido por infração de natureza disciplinar a cada cartão vermelho.

25.3 O cartão vermelho aplicado pelo árbitro será considerado, mesmo se o atleta vier a ser expulso ou desqualificado na mesma partida.

25.4 O atleta e/ou membro de Comissão Técnica desqualificado do jogo fica automaticamente impedido de participar da partida oficial subsequente, salvo se vier a ser julgado pela organização antes da partida subsequente, caso em que ficará sujeito, apenas, ao cumprimento da decisão.

25.5 Quando o atleta punido com suspensão se transferir para outra associação, terá de cumprir a pena remanescente, desde que seja na mesma competição.

25.6 Nos casos omissos neste regulamento, serão aplicadas punições de acordo com a legislação vigente e regras internacionais da modalidade.

25.7 Caso seja constatada qualquer irregularidade, a H10 comunicará ao dirigente da equipe imediatamente, desclassificando a equipe.